

概要

本カリキュラムは、ITエンジニア管理職の実践的なスキル向上を目的とした20の事例を通じて、合計60時間の学習内容となります。各事例は3時間で構成され、知識・理論の復習、ケース分析、レポート作成、評価後の振り返りを含みます。

I. プロジェクト管理の実践（3時間×3事例＝9時間）

- 1.1 アジャイル開発プロジェクトのスクラムマスター
- 1.2 マルチベンダー環境でのプロジェクト統括
- 1.3 予算超過と納期遅延への対応

II. チームマネジメントとリーダーシップ（3時間×4事例＝12時間）

- 2.1 高パフォーマンスチームの構築
- 2.2 リモートワーク環境でのチーム管理
- 2.3 世代間ギャップの解消とチーム統合
- 2.4 パフォーマンス評価とフィードバック

III. 技術戦略とイノベーション（3時間×4事例＝12時間）

- 3.1 デジタルトランスフォーメーション戦略の立案
- 3.2 クラウドマイグレーション計画の策定
- 3.3 AI・機械学習プロジェクトの立ち上げ
- 3.4 オープンイノベーションの推進

IV. リスク管理とコンプライアンス（3時間×3事例＝9時間）

- 4.1 サイバーセキュリティインシデントへの対応
- 4.2 コンプライアンス違反の調査と是正
- 4.3 災害復旧計画の策定と実施

V. ビジネス戦略とIT戦略の統合（3時間×3事例＝9時間）

- 5.1 IT投資の評価と優先順位付け
- 5.2 新規ビジネスモデルのIT戦略
- 5.3 M&A後のITシステム統合

VI. 変革とチェンジマネジメント（3時間×3事例＝9時間）

- 6.1 組織再編に伴うIT部門の改革
- 6.2 アジャイル開発手法の全社的導入
- 6.3 次世代リーダーの育成と組織の活性化

カリキュラム内容は変更になる場合がございます。ご了承ください。